

1. Data yang diperoleh dari hasil pengukuran, ditampilkan dan dilaporkan ada adanya merupakan karakteristik data, yaitu
 - a. *Up to date*
 - b. *Relevan*
 - c. *Representatif*
 - d. *Objektif*
2. Responden yang tidak dapat membaca dan menulis lebih tepat diterapkan teknik pengumpulan data
 - a. angket
 - b. formulir
 - c. wawancara
 - d. Kuesioner
3. Apabila terdapat memori berukuran 1 MB sama dengan 1.024 KB, maka 2 MB jika dikonversi ke kilobyte akan menjadi....KB.
 - a. 0,002
 - b. 8
 - c. 2.048
 - d. 2.097.152
4. Apabila windows menggunakan setelan Indonesia, maka tanda desimal
 - a. koma
 - b. titik
 - c. Titik koma
 - d. Sama dengan
5. Range berikut yang memiliki jumlah *cell* sebanyak 8 cell adalah
 - a. A1:E2
 - b. A1:B4
 - c. F1:G8
 - d. A10:D12
6. Menu untuk menggabungkan *cell* dan membuat rata tengah
 - a. Middle Align
 - b. Wrap Text
 - c. Insert Sheet
 - d. Merge & Center
7. Fungsi dasar yang digunakan untuk menghitung total jumlah nilai pada range tertentu adalah
 - a. Sum
 - b. Count
 - c. Range
 - d. Average
8. Fungsi dasar yang digunakan untuk menghitung jumlah data pada range tertentu adalah
 - a. Sum
 - b. Count
 - c. Range
 - d. Average
9. Fungsi statistik dasar yang digunakan untuk menghitung nilai tengah dari sekumpulan data adalah...
 - a. Average
 - b. Median
 - c. Max
 - d. Large
10. Fungsi statistik dasar yang digunakan untuk menghitung rata-rata atau mean dari sekumpulan data adalah...
 - a. Average
 - b. Median
 - c. Max
 - d. Large
11. Fungsi statistik dasar yang digunakan untuk mencari nilai paling besar dari sekumpulan data adalah...
 - a. Average
 - b. Median
 - c. Max
 - d. Large
12. Fungsi statistik dasar yang digunakan untuk mencari nilai paling kecil dari sekumpulan data adalah...
 - a. Average
 - b. Median
 - c. Max
 - d. Min

13. Bagian atau fitur yang digunakan untuk melakukan pengurutan/sorting data adalah
 - a. Sort
 - b. Filter
 - c. Find
 - d. Select
14. Bagian atau fitur yang digunakan untuk melakukan penyaringan data tertentu adalah
 - a. Sort
 - b. Filter
 - c. Find
 - d. Select
15. Hewan yang menjadi logo *Scratch* adalah
 - a. Koala
 - b. Singa
 - c. Kucing
 - d. Bebek
16. Bahasa yang dimengerti oleh komputer dan memungkinkan kita sebagai pengguna memerintahkan komputer untuk melakukan proses menggunakan bahasa tersebut, yaitu
 - a. Bahasa Pemrograman
 - b. Program
 - c. Pemrograman
 - d. *Programer*
17. Pemrograman visual lebih mudah dilakukan karena
 - a. Dapat memilih bahasa sesuai bahasa sendiri
 - b. Menggunakan bahasa pemrograman yang lebih mudah
 - c. Menggunakan bahasa pemrograman yang tidak perlu diterjemahkan
 - d. Menuliskan program dilakukan dengan menyusun blok-blok kode
18. Cratch merupakan aplikasi untuk belajar pemrograman yang dapat digunakan secara online, dengan mengakses website
 - a. <https://scratch.mit.edu/>
 - b. <https://scratch.mit.com/>
 - c. <https://scratch.edu.mit/>
 - d. <https://scratch.edu.com/>
19. Blok kode pada Scratch yang berwarna hijau adalah
 - a. Motion
 - b. Looks
 - c. Operators
 - d. Even
20. Pada aplikasi Scratch blok perintah ini  terdapat di blok
 - a. Motions
 - b. Events
 - c. Looks
 - d. Control

21. Pada aplikasi Scratch  perintah ini terdapat di blok
 - a. Motions
 - b. Events
 - c. Looks
 - d. Sounds

22. Code yang digunakan untuk membuat perintah gambar sprite melompat keatas saat tekan tombol Space pada keyboard adalah....

- a. 
- b. 

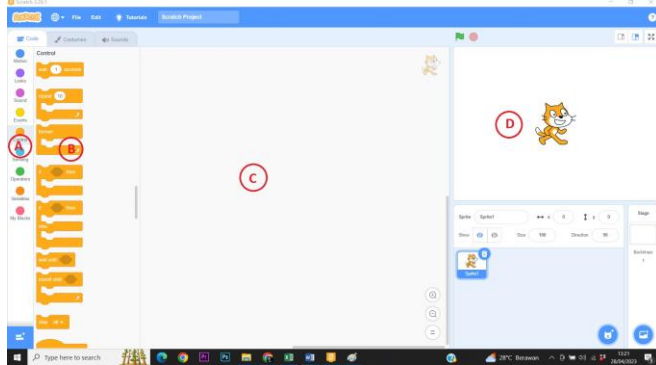
c.



d.



23. Kumpulan kategori kode yang dapat dilakukan oleh objek adalah



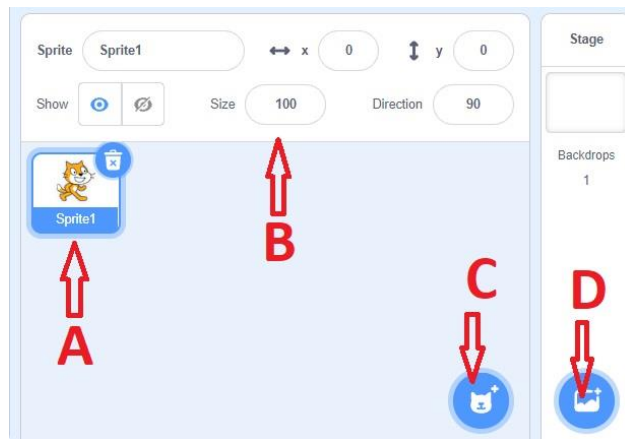
a. Menu A

c. Menu C

b. Menu B

d. Menu D

24. Menu yang digunakan untuk memperkecil ukuran gambar sprite adalah



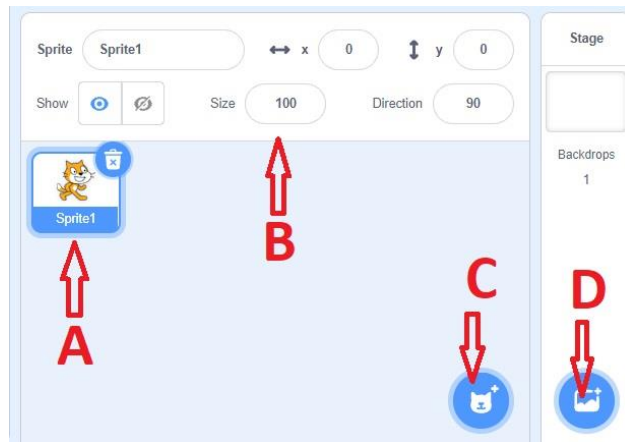
a. Menu A

c. Menu C

b. Menu B

d. Menu D

25. Menu yang digunakan untuk menambahkan background pada layar adalah



- a. Menu A
- b. Menu B

- c. Menu C
- d. Menu D